

Selbstgemachtes Tangram ausprobieren

AT7

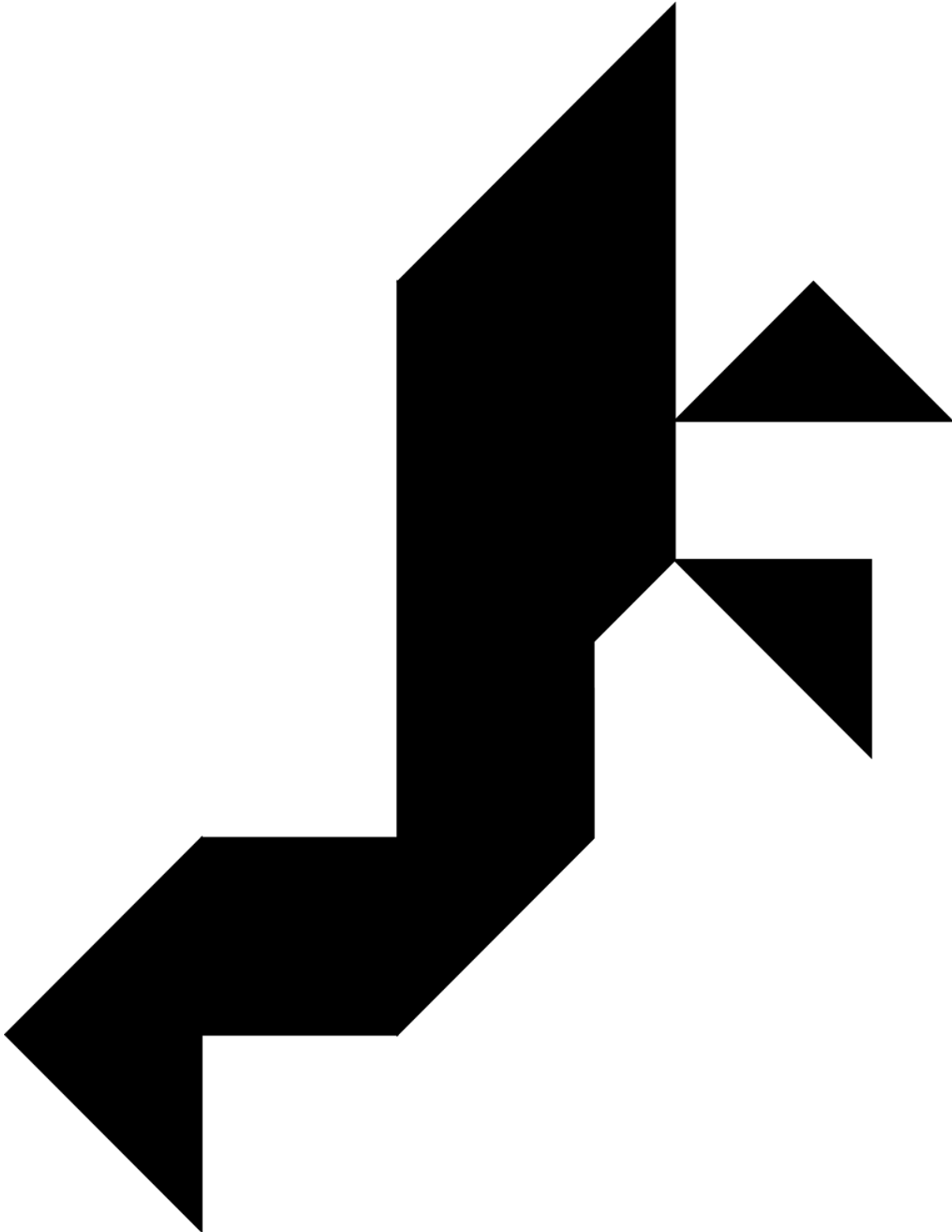
Name: _____

Datum: _____

Mit den sieben Teilen des Tangrams ein Tier darstellen

Lege die sieben Tans so auf, dass die folgende Figur entsteht. Welches Tier kannst du erkennen?

Tipp: Du kannst die Teile vom Arbeitsblatt T2 direkt hier legen.



Informationen und Lösungen für Lehrpersonen

Thema:	Tangram Umrissfigur auslegen, vorgegebene Figuren nachlegen, eigene Figur entwerfen
Problemlösebereich:	Schulung des logischen Denkens und Training der räumlichen Vorstellung auf spielerische Weise
Unterrichtsfächer:	M, D, SU, BE
Material:	Arbeitsblatt, Tangram
Dauer:	1 UE
Sozialform:	Einzelarbeit oder Team
Schwierigkeitsgrad:	★☆☆ (Schulstufe 3 bis 4)
Weiterführendes Arbeitsblatt:	Tangram Spielregeln AT8

Hinweise und Lösungsvorschläge

Mit den Tangram Teilen des selbst hergestellten Tangrams vom Arbeitsblatt AT2 wird die Figur einer Ente gebaut. Die Tans können direkt auf das Arbeitsblatt gelegt werden, um ein grundlegendes Verständnis für die Flächen zu entwickeln.

Differenzierung

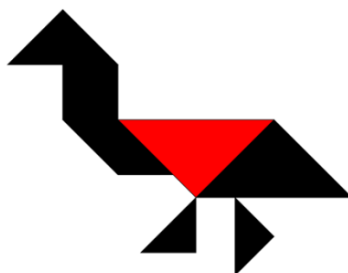
Mit den Tangram Teilen wird die vorgegebene Figur der Ente zuerst ausgelegt. Der Umriss der Figur kann auf einem weißen Blatt Papier nachgezeichnet und bemalt werden. Bei Problemen beim richtigen Zusammensetzen kann ein Teil der Figur farbig dargestellt werden.

Eine individuelle und selbst erfundene Darstellung einer Ente fördert die Kreativität.

Der Austausch mit Mitschülerinnen und Mitschülern über die selbst erstellte Figur und das Beschreiben, wie welche Teile zusammengesetzt wurden, stärkt das haptische Tun und die kommunikative Fähigkeit.

Übung und Wettbewerb

Bei den Schülerinnen und Schülern wird die Fähigkeit zum kreativen Problemlösen angesprochen. Ziel des Tangram Spiels ist es, eigene Lösungsstrategien zu entwickeln und eigene Tangram Figuren zu kreieren.



Lösung

Die Ente