

Tangram geometrische Formen und Pfeile




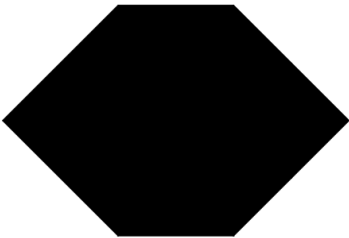
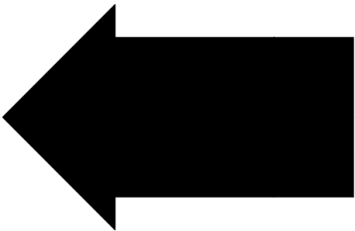
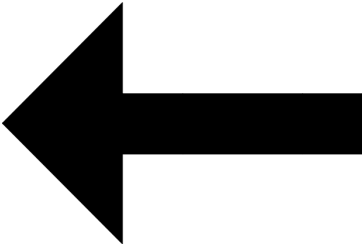
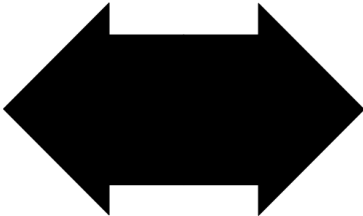


AT12

Name: _____


Datum: _____

Mit sieben Tans verschiedene geometrische Formen und Pfeile entdecken

Bilde die folgenden geometrischen Formen und Pfeile mit deinem selbstgemachten Tangram ab.

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| das Dreieck | das Rechteck | das Parallelogramm |
|  |  |  |
| das Sechseck | der kurze Pfeil | der lange Pfeil |
|  |  |  |
| der Doppelpfeil | der umrandete Pfeil | der Stern |

Informationen und Lösungen für Lehrpersonen

| | |
|--------------------------------------|--|
| Thema: | vorgegebene geometrische Formen und Pfeile mit den Tangram Teilen nachlegen |
| Problemlösebereich: | Schulung des logischen Denkens und Training der räumlichen Vorstellung auf spielerische Weise |
| Unterrichtsfächer: | M, D, SU, BE |
| Material: | Arbeitsblatt, Tangram |
| Dauer: | 2 UE |
| Sozialform: | Einzelarbeit oder Team |
| Schwierigkeitsgrad: |  (Schulstufe 3 bis 4) |
| Weiterführendes Arbeitsblatt: | Tangram - eigene Kreationen entwerfen AT13 |

Hinweise und Lösungsvorschläge

Mit den Tangram Teilen des selbst hergestellten Tangrams werden verschiedene Gebäude und Gegenstände nach der Vorlage zusammengestellt.

Differenzierung

Eine individuelle und selbst erfundene Darstellung von Gegenständen fördert die Kreativität. Der Austausch mit Mitschülerinnen und Mitschülern über die selbst erstellten Figuren und das Beschreiben, wie welche Teile zusammengesetzt wurden, stärkt das haptische Tun und die kommunikative Fähigkeit. Bei Problemen beim richtigen Zusammensetzen kann ein Teil der Figur farbig dargestellt werden.

Übung und Wettbewerb

Bei den Schülerinnen und Schülern wird die Fähigkeit zum kreativen Problemlösen angesprochen. Ziel des Tangram Spiels ist es, eigene Lösungsstrategien zu entwickeln und eigene Tangram Figuren zu erfinden. Sobald die Schülerinnen und Schüler Erfahrung gesammelt haben, kann man diese Tierfiguren im Team um die Wette legen lassen.

Lösung siehe AT13