

Somafiguren mit sieben Spielsteinen

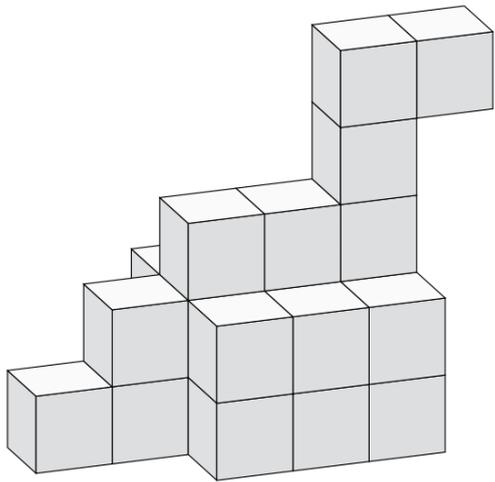
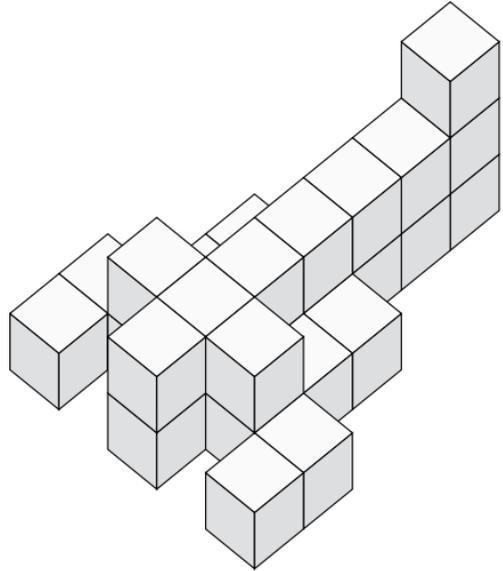
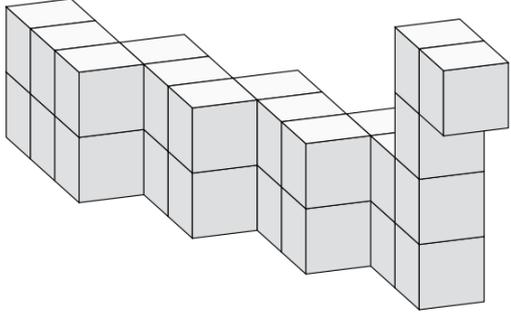
AS10

Name: _____

Datum: _____

Tiere mit Somasteinen nachbauen

1) Nimm aus dem digi.case die sieben Somateile heraus und baue folgende Tiere nach.

| | |
|---|--|
| <p>a) Baue mit sieben Somateilen den Regenwurm.</p> |  |
| <p>b) Baue mit sieben Somateilen den Skorpion.</p> |  |
| <p>c) Baue die Schlange mit sieben Somateilen.</p> |  |

Informationen und Lösungen

| | |
|--------------------------------------|--|
| Thema: | Verständnis im Umgang mit den Somateilen, Würfelgebäude nachbauen |
| Problemlösebereich: | Schulung des visuellen Vorstellungsvermögens im Geometrieunterricht der Primarstufe |
| Unterrichtsfächer: | M, D, SU, BE, WE |
| Material: | Arbeitsblatt, Bleistift, 7 Somateile |
| Dauer: | 4 UE |
| Sozialform: | Team oder Gruppe |
| Schwierigkeitsgrad: |  (Schulstufe 3 bis 4) |
| Weiterführendes Arbeitsblatt: | Somafiguren mit sieben Spielsteinen AS11 |

Hinweise und Lösungsvorschläge

Aufgabe 1: Quelle und Lösungen: Somafiguren und Aufgabenkarten als PDF-Download:
<https://schule.paul-matthies.de/Soma.php/Soma.php>

Differenzierung

Die Somateile können im Unterricht vielfältig eingesetzt werden. Neben dem Bauen verschiedener Figuren anhand einer Vorlage können auch eigene Soma-Würfelgebäude erstellt werden.

Eine weitere Möglichkeit ist, die Bauwerke mit freier Hand skizzieren zu lassen oder zu beschreiben, aus welchen einzelnen Bausteinen das Bauwerk besteht.

Übung und Wettbewerb

Bei den Schülerinnen und Schülern wird die Fähigkeit zum kreativen Problemlösen angesprochen. Ziel der Arbeit mit den Soma-Spielsteinen ist es, sich die Form dieser Spielsteine gut zu merken und selbständig Würfelbauten zu kreieren.