

Name: _____

Datum: _____

Hindernisse und unpassierbare Felder beachten

Auf dem Spielfeld befinden sich Felder, die der Roboter-Käfer nicht betreten darf. Kennst du die auf der rechten Seite abgebildeten Schilder aus dem Straßenverkehr?

Erkläre ihre Bedeutung:

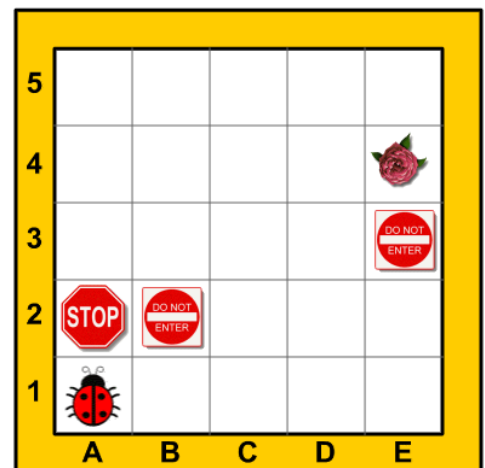


Programmieren ist eine sehr aufwändige Arbeit, die **Genauigkeit**, **Ausdauer** und **Konzentration** verlangt.

1a) Der Marienkäfer will auf das Feld der Rose. Achte auf die Verbotsfelder.

Schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.

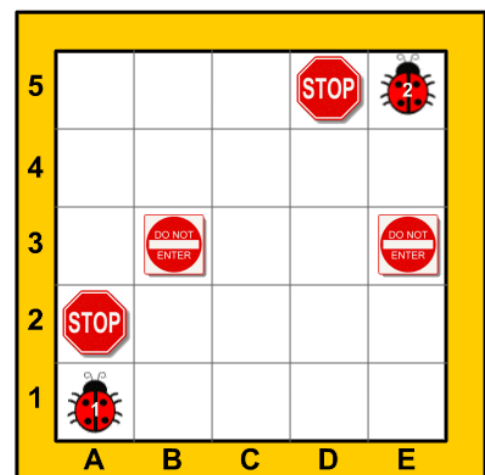
1b) Schreibe das Programm für den Rückweg auf. Der Roboter-Käfer muss seine ursprüngliche Startposition einnehmen.



2a) Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 wollen ihre Plätze tauschen. Zeichne den Weg in das Spielfeld ein und schreibe ein Programm für jeden Marienkäfer.

2b) Wer von beiden hat das kürzere Programm?

2c) Kontrolliere deine Programme: Wenn beide Käfer gleichzeitig starten, dürfen sie auf ihrem Weg nicht zusammenstoßen.



Befehlszeile: _____

