

Digi-Beetle 13

AP13

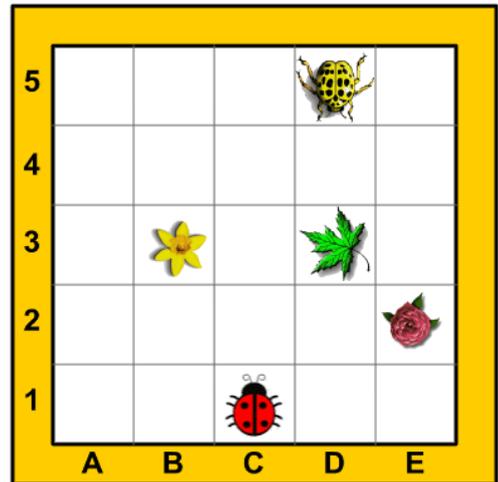
Name: _____

Datum: _____

Vorgegebene Spielfelder passieren

Manchmal sind die Wege **genau vorgegeben**. Es gibt außer dem Startfeld und dem Zielfeld noch ein oder mehrere bestimmte Felder, die **passiert** (besucht) werden müssen.

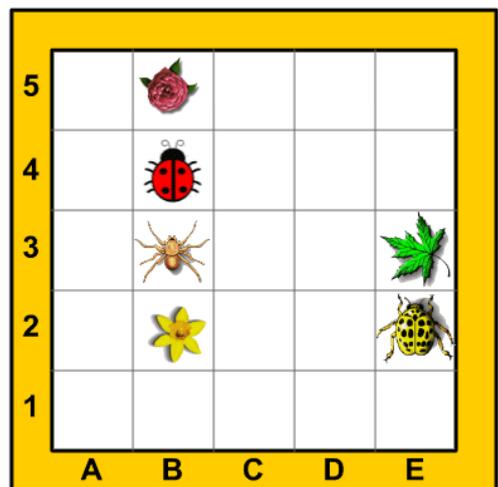
- 1a) Der Marienkäfer macht eine Blumenwanderung.
 Er besucht zuerst die Rose, dann die Narzisse, macht eine kurze Rast am Blatt, trifft zuletzt den Roboter-Käfer und kehrt an seine ursprüngliche Ausgangsposition zurück.
 Schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.



Befehlszeile: _____

- 1b) Benenne die Felder, die der Marienkäfer passiert hat.
 Startfeld: _____
 Rose: _____
 Narzisse: _____
 Blatt: _____
 Roboter-Käfer: _____
 Zielfeld: _____

- 2a) Der Marienkäfer startet seinen nächsten Ausflug am Feld _____. Das Zielfeld ist E2. Zuvor besucht er die Rose und die Narzisse, rastet auf dem Blatt und geht der Spinne aus dem Weg und trifft den Roboter-Käfer.
 Zeichne den Weg im Spielfeld ein und schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.



Befehlszeile: _____

Beachte, dass der Marienkäfer am Ende seine ursprüngliche Ausgangsposition wieder einnimmt.

- 2b) Benenne die Felder, die der Marienkäfer passiert hat.
 Startfeld: _____
 Rose: _____
 Narzisse: _____
 Blatt: _____
 Roboter-Käfer: _____
 Zielfeld: _____