

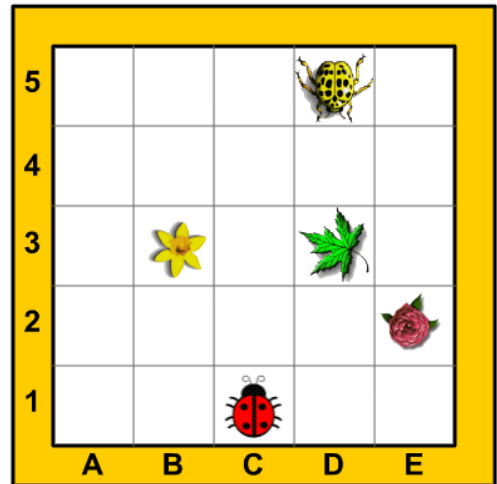
Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

**Vorgegebene Spielfelder passieren**

Manchmal sind die Wege **genau vorgegeben**. Es gibt außer dem Startfeld und dem Zielfeld noch ein oder mehrere bestimmte Felder, die **passiert** (besucht) werden müssen.

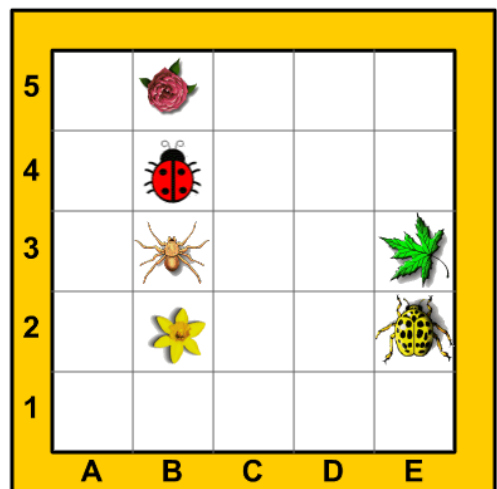
1a) Der Marienkäfer macht eine Blumenwanderung.  
 Er besucht zuerst die Rose, dann die Narzisse, macht eine kurze Rast am Blatt, trifft zuletzt den Roboter-Käfer und kehrt an seine ursprüngliche Ausgangsposition zurück.  
 Schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.



Befehlszeile: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

1b) Benenne die Felder, die der Marienkäfer passiert hat.  
 Startfeld: \_\_\_\_\_  
 Rose: \_\_\_\_\_  
 Narzisse: \_\_\_\_\_  
 Blatt: \_\_\_\_\_  
 Roboter-Käfer: \_\_\_\_\_  
 Zielfeld: \_\_\_\_\_

2a) Der Marienkäfer startet seinen nächsten Ausflug am Feld \_\_\_\_\_. Das Zielfeld ist E2. Zuvor besucht er die Rose und die Narzisse, rastet auf dem Blatt und geht der Spinne aus dem Weg und trifft den Roboter-Käfer.  
 Zeichne den Weg im Spielfeld ein und schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.



Befehlszeile: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Beachte, dass der Marienkäfer am Ende seine ursprüngliche Ausgangsposition wieder einnimmt.

2b) Benenne die Felder, die der Marienkäfer passiert hat.  
 Startfeld: \_\_\_\_\_  
 Rose: \_\_\_\_\_  
 Narzisse: \_\_\_\_\_  
 Blatt: \_\_\_\_\_  
 Roboter-Käfer: \_\_\_\_\_  
 Zielfeld: \_\_\_\_\_