

Name: _____

Datum: _____

Spielfelder gezielt ansteuern und benennen

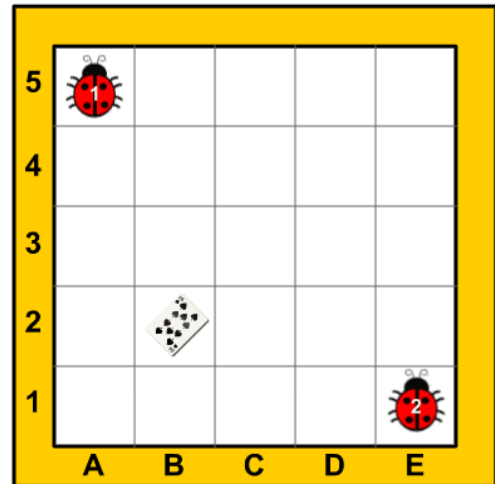
Die Befehlszeile wird länger und die Programme werden komplizierter, je mehr **Anweisungen** oder **Einschränkungen** es gibt. Wenn **nicht alle Befehle erlaubt** sind, muss ich überlegen, welche Befehle ich verwenden darf, um die **Bedingungen** zu erfüllen und die Anweisungen auszuführen.

1a) Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 wollen auf das Feld der Spielkarte. Welche Bezeichnung hat das Feld der Spielkarte? _____

Beide Käfer können jeweils nur die Befehle FD, RT und LT ausführen. Schreibe die Befehle in die Befehlszeile.

1b) Welcher Marienkäfer erreicht die Spielkarte schneller? ____

1c) Schreibe die Programme für die Rückwege beider Marienkäfer auf.



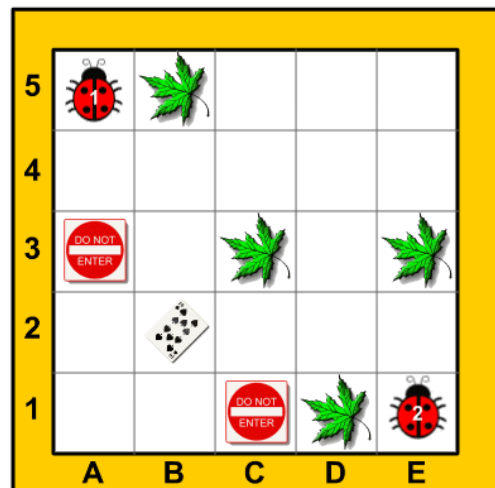
Befehlszeile:



2a) Steuere beide Marienkäfer ohne Vorwärtsbefehl auf das Feld der Spielkarte, beachte die Verbotsfelder. Auf den Feldern mit den Blättern, machen die Marienkäfer gerne kurz Rast.

Schreibe die Programme für beide Marienkäfer in die jeweilige Befehlszeile.

2b) Nenne die Felder, wo Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 bei deinem Programm Rast machen.



Befehlszeile:

