

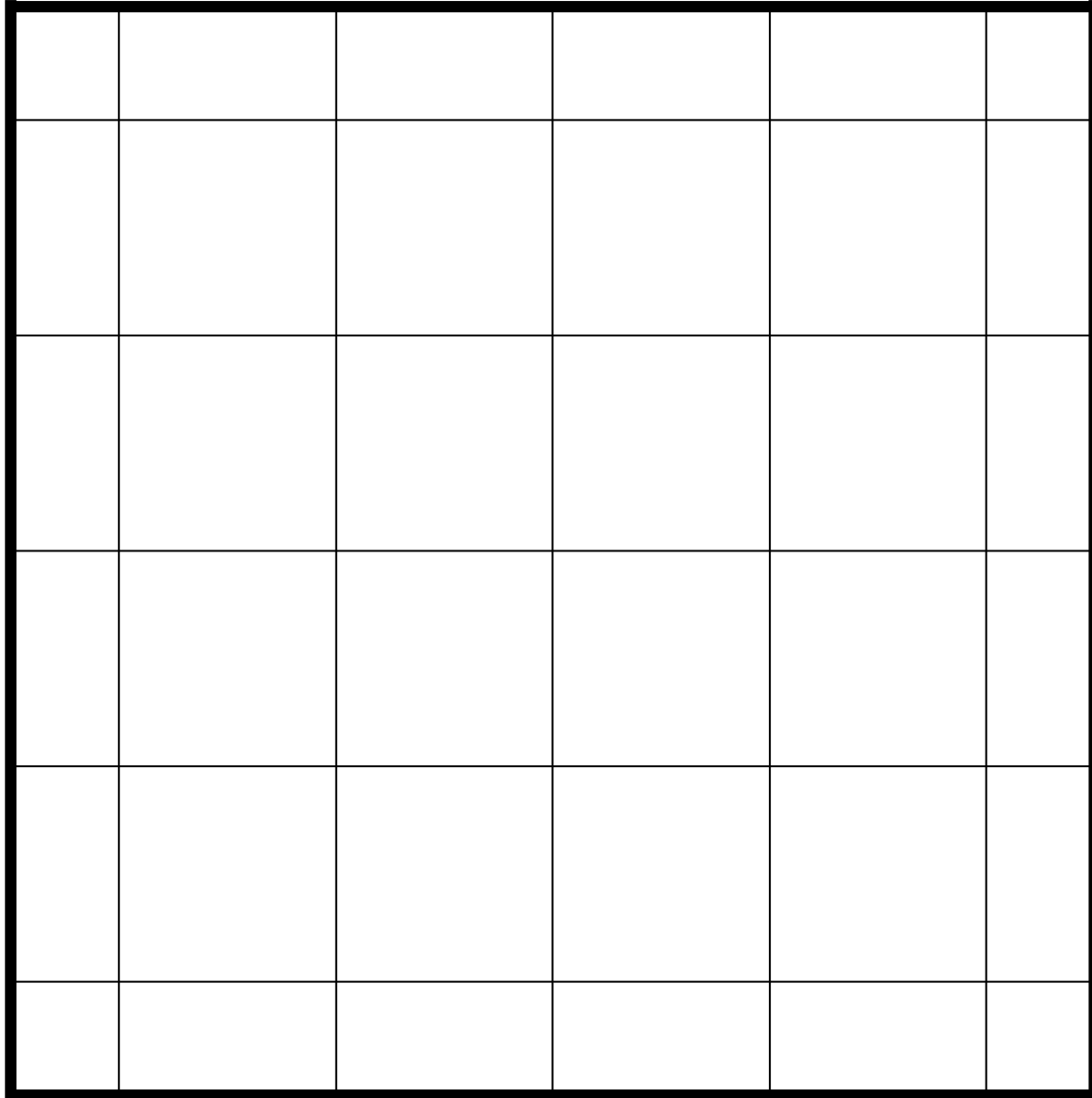
Geobrett selbst herstellen

AG2

Name: _____

Datum: _____


Geobrett aus Holz basteln: Du brauchst: ein Holzbrett (15 x 15 cm groß und 10 bis 15 mm dick) und diese Vorlage, 25 Nägel, einen Hammer, ein Klebeband und Gummiringe



Und so wird es gemacht:

| | |
|--------------------|---|
| 1. Schritt: | Schneide die Vorlage aus und fixiere sie mit einem Klebeband auf dem Holzbrett. So kann die Vorlage nicht mehr verrutschen. |
| 2. Schritt: | Da, wo die Linien ein Kreuz bilden, hämmerst du einen Nagel in das Brett. Der Nagel sollte aus dem Brett heraussehen und nicht schief eingeschlagen werden. |
| 3. Schritt: | Hast du alle 25 Nägel in das Brett gehämmert, entfernst du die Vorlage. |
| 4. Schritt: | Nun ist dein Geobrett fertig. Du kannst beginnen, mit den Gummiringen Formen und Figuren zu spannen. |

Informationen und Lösungen für Lehrpersonen

| | |
|--------------------------------------|--|
| Thema: | Geobrett aus Holz und mit Nägeln selbst herstellen |
| Problemlösebereich: | Anleitung zum Selbermachen lesen, verstehen und Schritt für Schritt ausführen |
| Unterrichtsfächer: | M, D, SU, BE, WE |
| Material: | Arbeitsblatt, Schere, Klebeband, Holzbrett, Nägel, Hammer, Gummiringe |
| Dauer: | 4 UE |
| Sozialform: | Einzelarbeit |
| Schwierigkeitsgrad: |  (Schulstufe 3 bis 4) |
| Weiterführendes Arbeitsblatt: | Selbstgemachtes Geobrett ausprobieren AG3 |

Hinweise und Lösungsvorschläge:

Damit das Spiel häufig eingesetzt werden kann und möglichst lange hält, bietet sich Holz für die Herstellung an. Alternativ können zum Geobrett aus Holz auch ein Korkuntersetzer und Pinnadeln verwendet werden. Es ist problemlos möglich, das Spiel selbst anzufertigen.

Differenzierung

Mit dem Spiel können Stunden verbracht werden, ohne dass Langeweile aufkommt. Durch das Hantieren und Probieren mit konkretem Material bewirkt das Tangram eine aktive Auseinandersetzung mit der Geometrie und so manchen Aha-Effekt.

Übung und Wettbewerb

Bei den Schülerinnen und Schülern wird die Fähigkeit zum kreativen Problemlösen angesprochen. Ziel des Spiels ist es, eigene Lösungsstrategien zu entwickeln und unterschiedliche Figuren, Muster oder Bilder zu entwerfen.