

Name: _____

Datum: _____

Mit sieben Tans zu zweit ein bestimmtes Bild legen

Teamarbeit muss gelernt und geübt werden.

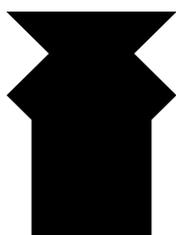
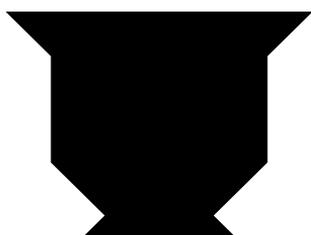
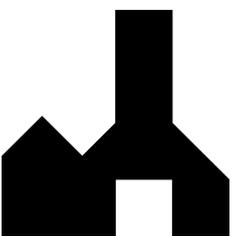
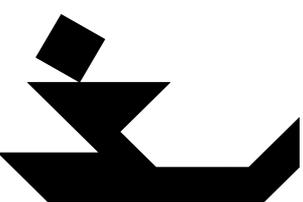
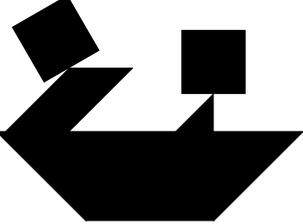
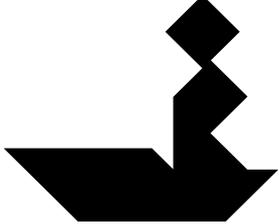
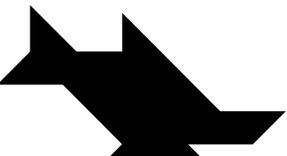
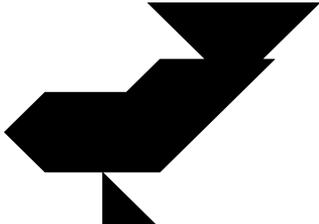
Setz dich mit deiner Partnerin oder deinem Partner Rücken an Rücken. Es gibt keinen Blickkontakt. Einer von euch arbeitet mit dem selbstgebastelten Tangram, der andere erhält eine bestimmte Bildvorlage.

Die Person mit der Bildvorlage muss nun so genau wie möglich die einzelnen Tans und ihre Lage beschreiben, sodass die andere Person die Vorlage mit dem Tangram legen kann.

Spielt dieses Spiel in zwei Varianten und tauscht abwechselnd die Rollen.

Möglichkeit 1: Die anleitende Person beschreibt zuerst, wie das Ergebnis am Ende aussehen soll und erklärt dann die einzelnen Teilschritte für das Legen der Tans.

Möglichkeit 2: Es werden die einzelnen Tans Stück für Stück beschrieben und genau erklärt, wie sie angeordnet werden müssen. Das Gesamtbild muss erraten werden.

das Gefäß			
das Gebäude			
die Bootsfahrt			
der Haifisch			

Informationen und Lösungen für Lehrpersonen

Thema:	vorgegebene Vorlagen mit den Tangram Teilen im Team legen
Problemlösebereich:	Schulung des logischen Denkens und Training der räumlichen Vorstellung auf spielerische Weise, Kommunikationsprozess erlebbar machen (Sender-Empfänger)
Unterrichtsfächer:	M, D, SU, BE, WE
Material:	Arbeitsblatt, Tangram
Dauer:	4 UE
Sozialform:	Team
Schwierigkeitsgrad:	 (Schulstufe 3 bis 4)
Weiterführendes Arbeitsblatt:	Tangram Zwillinge AT16

Hinweise und Lösungsvorschläge

Mit den Tangram Teilen werden verschiedene Objekte gelegt, ohne die Vorlage zuerst gesehen zu haben. Die Kommunikation im Team wird dabei gut geschult.

Differenzierung:

Im Anschluss an das Spiel ist es sinnvoll zu reflektieren:

- Was ist gut gelaufen?
- Was ist zu verbessern?
- Wo gibt es Missverständnisse in der Kommunikation?
- Was war hilfreich?
- Was sorgt für Verwirrung?

Übung und Wettbewerb

Sobald die Schülerinnen und Schüler Erfahrung gesammelt haben, können Teams um die Wette antreten.